

# 1 POINT

81	<b>Fleur / Saison</b>	Point bonus à ajouter à la valeur du MJ en cas de victoire	
80	<b>Tirer soi-même</b>	Faire MJ sur une tuile tirée de la Muraille	
79	<b>Finir sur la Paire</b>	Faire MJ en complétant sa paire	
78	<b>Finir au Milieu</b>	Faire MJ en finissant sur la tuile centrale d'un chow	
77	<b>Finir sur le Côté</b>	Faire MJ en finissant sur le 3 pour un chow 1.2.3 ou le 7 pour un 7.8.9	
76	<b>Pas d'Honneur</b>	N'avoir aucun honneur dans son jeu	
75	<b>Une Famille absente</b>	Avoir un jeu dans lequel manque l'une des 3 familles	
74	<b>Kong exposé</b>	Avoir un Kong exposé	
73	<b>Pung de Vent ou d'Extrémité</b>	Pung de 1, de 9, ou de vent (hors vent du joueur et vent dominant)	
72	<b>Deux Chows purs d'Extrémité</b>	Avoir 2 chows 1.2.3 et 7.8.9 dans une même famille	
71	<b>Petite Suite pure</b>	Avoir 2 chows consécutifs dans une même famille	
70	<b>Double Chow</b>	Avoir 2 chows identiques dans 2 familles différentes	
69	<b>Double Chow pur</b>	Avoir 2 chows identiques et de même famille	

# 2 POINTS

68	<b>Tout Ordinaire</b>	N'avoir dans son jeu que des tuiles du 2 au 8	
67	<b>Kong Caché</b>	Avoir un Kong caché	
66	<b>Deux Pungs Cachés</b>	Avoir deux pungs cachés	
65	<b>Double Pung</b>	Avoir deux pungs de valeur identique	
64	<b>Quatre Identiques</b>	Posséder dans son jeu 4 exemplaires de la même tuile (hors kong)	
63	<b>Tout Chow</b>	N'avoir que des chows dans son jeu, et une paire qui ne soit pas d'honneur	
62	<b>Tout Caché Donné</b>	Finir avec un jeu caché sur une tuile donnée par un autre joueur	
61	<b>Vent du Joueur</b>	Avoir le pung de vent correspondant à la place du joueur	
60	<b>Vent Dominant</b>	Avoir le pung de vent correspondant au vent de la partie (Tion)	
59	<b>Pung de Dragon</b>	Avoir un pung de Dragon	

# 4 POINTS

58	<b>Dernière Tuile Existante</b>	Finir avec une tuile dont les 3 autres exemplaires sont déjà exposés ou défaussés	
57	<b>Deux Kongs Exposés</b>	Avoir deux Kongs exposés	
56	<b>Tout Caché Tiré</b>	Finir avec un jeu entièrement caché sur une tuile piochée dans la Muraille	
55	<b>Extrémité ou Honneur partout</b>	Avoir dans chaque élément au moins une extrémité ou un honneur	

# 6 POINTS

54	<b>Deux Dragons</b>	Avoir deux pungs de dragon	
53	<b>Tout Exposé</b>	Finir sur la paire par une tuile donnée et avoir ses 4 éléments exposés	
52	<b>Tout Type</b>	Avoir un élément de chaque famille, de vent et de dragons	
51	<b>Trois Chows Superposés</b>	Avoir 3 chows dans les 3 familles, décalés d'une tuile	
50	<b>Semi-Pure</b>	Avoir en main une seule famille et des Honneurs	
49	<b>Tout Pung</b>	N'avoir en main que des pungs	
82	<b>Kong Caché + Kong Exposé</b>	Avoir un Kong caché et un Kong exposé	

# 8 POINTS

48	<b>Deux Kongs Cachés</b>	Avoir 2 kongs cachés	
47	<b>Voler le Kong</b>	Finir avec la tuile d'un pung transformé en kong par un adversaire	
46	<b>Finir sur le Kong</b>	Finir avec la tuile de compensation d'un kong	
45	<b>Dernière tuile jetée</b>	Finir avec l'ultime défausse de la partie	
44	<b>Dernière tuile tirée</b>	Finir en piochant l'ultime tuile de la muraille	
43	<b>Main sans valeur</b>	Avoir une main ne comportant aucun point	
42	<b>Trois Pungs Consécutifs</b>	Avoir 3 pungs de valeur consécutive dans les 3 familles	
41	<b>Triple Chow</b>	Avoir 3 chows identiques dans les 3 familles	
40	<b>Symétrie</b>	Avoir une main constituée de tuiles symétriques	
39	<b>Grande Suite</b>	Avoir la suite 1.2.3 - 4.5.6 - 7.8.9 avec 1 chow de chaque famille	

## 12 POINTS

38	<b>Trois Grands Vents</b>	Avoir 3 pung de vents	
37	<b>Les Quatre Premiers</b>	Avoir une main constituée uniquement de tuiles du 1 au 4	
36	<b>Les Quatre Derniers</b>	Avoir une main constituée uniquement de tuiles du 6 au 9	
35	<b>Suite Serpentin</b>	Avoir la suite 1.4.7 - 2.5.8 - 3.6.9 avec 1 élément de chaque famille	
34	<b>Petit Serpentin</b>	Avoir 5 ou 6 honneurs uniques associés avec les tuiles de la Suite Serpentin	

## 16 POINTS

33	<b>Trois Pungs Cachés</b>	Avoir 3 pungs cachés	
32	<b>Triple Pung</b>	Avoir 3 pungs de valeur identique dans les 3 familles	
31	<b>Cinq Partout</b>	Avoir une tuile 5 dans tout les éléments	
30	<b>Trois Chows Purs Superposés</b>	Avoir 3 chows décalés de 1 ou 2 tuiles dans une même famille	
29	<b>Deux Dragons dans 3 familles</b>	Avoir 2 chows purs d'extrémités dans 2 familles et une paire de 5 de la 3ème famille	
28	<b>Grande Suite Pure</b>	Avoir la suite 1.2.3.4.5.6.7.8.9 dans la même famille	

## 24 POINTS

27	<b>Les Trois Premiers</b>	Avoir une main constituée uniquement de tuiles du 1 au 3	
26	<b>Les Trois Milieux</b>	Avoir une main constituée uniquement de tuiles du 4 au 6	
25	<b>Les Trois Derniers</b>	Avoir une main constituée uniquement de tuiles du 7 au 9	
24	<b>Trois Pungs Purs Consécutifs</b>	Avoir 3 pungs de valeur consécutive dans la même famille	
23	<b>Triple Chow Pur</b>	Avoir 3 chows identiques dans la même famille	
22	<b>Main Pure</b>	Avoir une main constituée de tuiles d'une seule famille	
21	<b>Tout Pung Pairs</b>	Avoir uniquement des pungs et la paire de valeur paire	
20	<b>Grand Serpentin</b>	Avoir les 7 honneurs avec une suite serpentin incomplète	
19	<b>Sept Paires</b>	Avoir 7 paires	

## 32 POINTS

18	<b>Tout Honneurs et Extrémités</b>	Avoir une main constituée uniquement d'honneurs et d'extrémités	
17	<b>Trois Kongs</b>	Avoir trois kongs	
16	<b>Quatre Chows Purs Superposés</b>	Avoir 4 chows décalés de 1 ou 2 tuiles, dans une même famille	

## 48 POINTS

15	<b>Quatre Pungs Purs Consécutifs</b>	Avoir 4 pungs de valeur consécutive dans une même famille	
14	<b>Quadruple Chow Pur</b>	Avoir 4 chows identiques dans une même famille	

## 64 POINTS

13	<b>Deux Dragons dans une Famille</b>	Avoir 2 fois des chows purs d'extrémités et une paire de 5 dans une même famille	
12	<b>Quatre Pungs Cachés</b>	Avoir 4 pungs cachés	
11	<b>Tout Honneur</b>	Avoir une main constituée uniquement d'honneurs	
10	<b>Trois Petits Dragons</b>	Avoir 2 pungs de Dragon et une paire du 3ème dragon	
9	<b>Quatre Petits Vents</b>	Avoir 3 pungs de Vent et une paire du 4ème vent	
8	<b>Tout Extrémité</b>	Avoir une main constituée uniquement d'extrémités	

## 88 POINTS

7	<b>Treize Lanternes Merveilleuses</b>	Avoir chaque Honneur et chaque Extrémité dans sa main, dont l'un en double	
6	<b>Sept Paires Pures Consécutives</b>	Avoir 7 paires consécutives dans une même famille	
5	<b>Quatre Kongs</b>	Avoir 4 kongs	
4	<b>Neuf Portes</b>	Avoir la séquence cachée 1.1.1.2.3.4.5.6.7.8.9.9 et finir sur une tuile du 1 au 9	
3	<b>Main Verte</b>	Avoir une main constituée uniquement de tuiles vertes	
2	<b>Trois Grands Dragons</b>	Avoir 3 pungs de Dragons	
1	<b>Quatre Grands Vents</b>	Avoir 4 pungs de Vents	

## LEGENDE

	Attente		Élément quelconque		Muraille		Tuile Donnée
	Tuile d'intérêt		Élément Exposé		Défausse		Tuile Tirée
			Élément Caché				Main Cachée